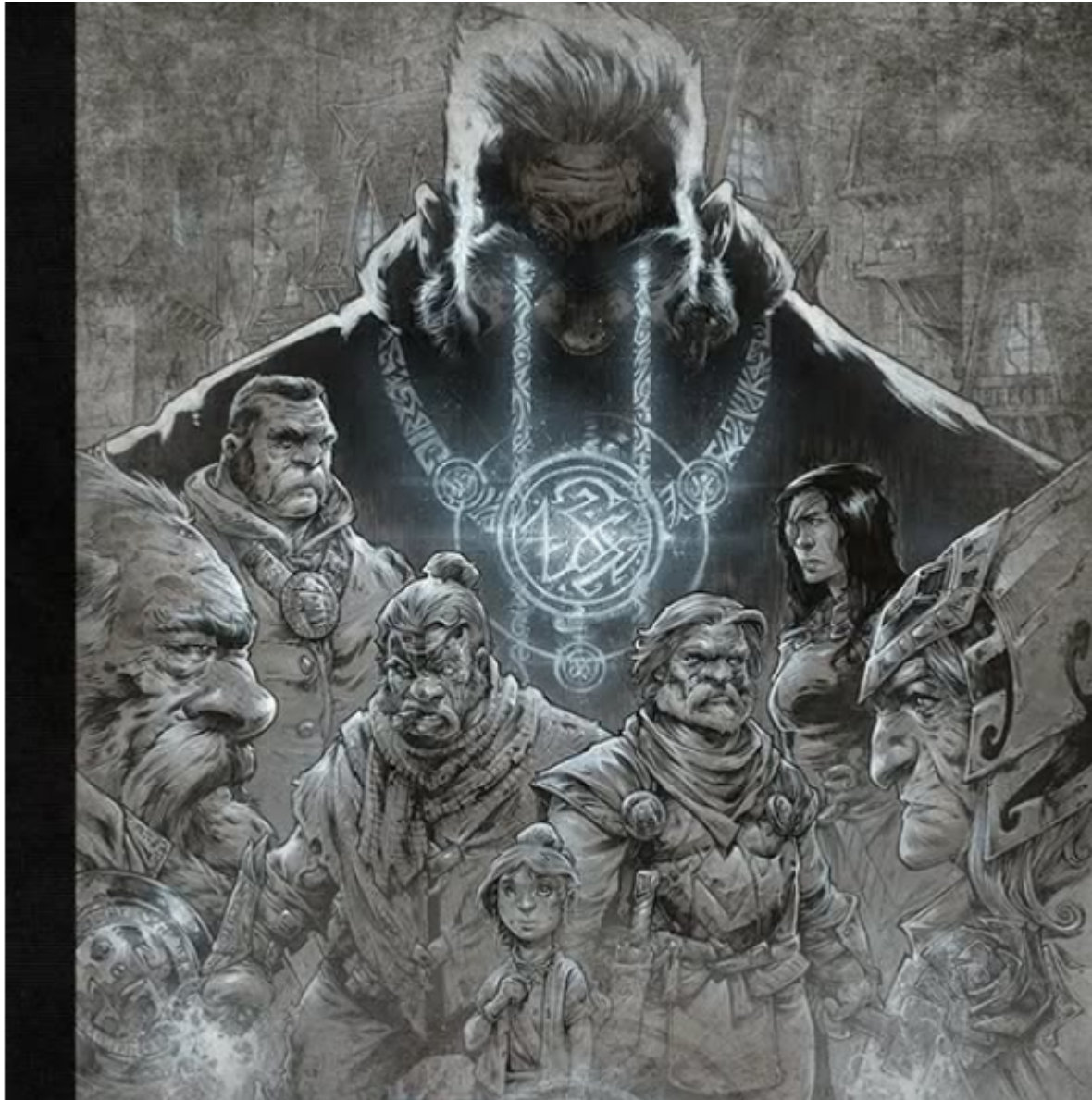




Behaarden en bavetten! Courtards en piskousen! Groenkonten en Elwë! Welkom terug bij onze derde saga van het meest trotse volk van Arran ... En Ogon ... misschien zelfs Ynuma ... Wacht, ik weet het niet zeker, is die groenkont rood?!



Raar.

Vorige keer spraken we over Tiss van het Schild, Jorun van de Smidse, Derdhr (en ook Ordo) van de Talion, Sriza van de Tempel en Dröh van de Zwervers! Je ontdekt misschien een patroon in hoe we deze verhalen vertellen. Ja, eerst de orde van de Smidse met hun runen,

dan de Talion met hun fiscale en onderhandse praktijken, vervolgens de Tempel en de magische rotzooi waarmee architecten vaak problemen hebben ... wat, hum, architecten hebben die miserie niet? DAT VERKLAART WAAROM JULLIE GEBOUWEN GEMAAKT ZIJN VAN HOUT! Waar waren we, oh ja, de orde van de Zwervers. We spreken later wel over de orde van de Mout.

Dus over wie gaan we het nu hebben? Degenen die de saga gevolgd hebben, zullen deze dwergen misschien herkennen: Abokar van het Schild, Torun van de Smidse, Kardum van de Talion, Fey van de Tempel en natuurlijk Brum van de Zwervers.

Ja, Torun, Fey en Brum zal je waarschijnlijk herkennen als lieden van het Ijzeren Legioen toen Jorun (zie Dwergen 6) lid was van hun leger. Elk van hun krijgt een eigen verhaal! Maar laten we niet te ver vooruitgaan. Net zoals Tiss beginnen wij met het Schild!



Abokar is een generaal. Net zoals onze oude vriend Dröh (zie Dwergen 9), een expert in oorlogvoering die honderden groenkonten heeft afgemakeld! En ja, je hebt hem eerder ontmoet in Tiss haar verhaal (zie Dwergen 5). Bovendien is zijn trouwe kapitein, Dohan, Tiss

haar broer. Het is niet nodig om haar verhaal te lezen om van dit verhaal te genieten ...

maar dat zou sneu zijn ... kuchvoorjeknieschijvenkuch ...



De oorlog gaat verder na Tiss haar opoffering. De ogers zijn misschien uitgeschakeld, maar de groenkonten denderen voort naar het koninkrijk van Arkarum. Abokar doet zijn plicht als een echte dwergenheer, maar hij lijdt aan een erge ziekte ... een strijd die hij aan het verliezen is.



Een oude dwerg die twee oorlogen bevecht. Eén vanbuiten en één vanbinnen. De meesten zouden zich afwandelen van het pad en vergeten worden. Maar Abokar is een dwerg en een soldaat! Als alle dwergen in de Oorlogen van Arran zo hard vechten als Abokar ... dan maken de hums geen schijn van kans!

Wil je zien hoe Abokar een legende wordt? Lees dit deel.

JARRY - GOUX

DWERGEN

TORUN VAN DE SMIDSE



En zo zijn we terug bij de orde van de Smidse ... in dit geval het Ijzeren Legioen EN de saga van Redwin (zie Dweren 1)! Ja, dacht je dat ik onze held Redwin vergeten was?!



Net zoals onze goede vriend Ordo (zie Dweren 2), is dit deel ietwat misnoemt. Ja, Torun is het hoofdpersonage in dit verhaal, maar het gaat meer over zijn tijd als een jonge piskous in de orde van de Zwervers die droomt over legendes en verhalen die uiteindelijk uitmonden

in zijn toetreding tot het Ijzeren Legioen. Net zoals de titel het benaamt, neemt Torun de stap om een runenmeester te worden na een ontmoeting met een zekere roodharige dwerg, die net zoals een reus stappen achterlaat in bijna elk dwergenverhaal. Wie die dwerg is, kan je al raden maar HOE alles gebeurt ... nu dat zou sneu zijn als je het niet zelf leest.



Je kent me nu al lang genoeg om te weten dat ik een zekere ... afkeer ... heb van de orde van de Talion. Bankiers en advocaten die allerlei listen bedenken of huurmoordenaars sturen om meer geld en macht te verkrijgen. Maar natuurlijk elke munt heeft een keerzijde. Derdhr (zie Dwergen 7) was één kant van de munt (die arme Ordo moest bekopen) ... Kardum is de andere.



Kardum is geen eerbare ziel. Nee, hij is een wapenhandelaar die dwergenstaal verkoopt aan beide kanten van een conflict. Hij doet alles wat nodig is om een machtige koopman te zijn in de orde: mensen bedriegen, valstrikken zetten, de wet omzeilen op zijn eigen manier, ... Maar het ERGSTE van allemaal ... Hij heeft TWEE elwë lijfwachten die ook zijn minnaars zijn! BAH!



Maar in zijn voordeel ... Hij is niet de ergste koopman en zijn loopbaan naar de top is best wel interessant. Zeker wanneer hij tegen de schenen van de Stenen Bank schopt. Als je van slimme politieke spelletjes houdt en van intelligente personages, is Kardum zeker jouw dwerg.



Wederom een personage van het Ijzeren Legioen. Ditmaal volgen we het verhaal van Fey!

We kennen Fey natuurlijk van eerdere verhalen, maar zij was een nevenpersonage. Eentje die de courtards een hartig woordje gaf als ze TE koppig waren. Een echte bavet. Natuurlijk verdient ze haar eigen verhaal!



Kapitein Fey is een keiharde vechtersbazin die het Ijzeren Legioen in de hand houdt en het naar vele overwinningen heeft geleid, maar zoals je het al gemerkt hebt met Jorun (zie Dwerfen 6), gaat haar verhaal haar ook wegleiden van hetzelfde Legioen als haar (soort van) minnaar, Ors.



Fey's moeder ligt op het sterfbed en wanneer ze arriveert, erft ze niet alleen alle rotzooi van de streek, een onverwachte verrassing van Ors en ... een boek van haar vader, een vroegere leerling van de Tempel die eerder verscheen in onze saga. Zeker de moeite waard.



En ten slotte, hebben we heer Brum. Wederom een lid van het Legioen dat terugkeert naar Gol-Garsëm, naar de vechtpuut waarin hij vocht om de ellende en de woede te vergeten die in hem woerden.



Een typisch verhaal van een dwerg die leerde van zijn ervaringen en het thuisbracht om wat courtards de les te lezen!

En dat was het weer. Vijf nieuwe verhalen afgerond. Vijf verhalen die nogmaals tonen dat de Oorlogen van Arran zeker in het voordeel van de zonen en dochters van Yjdad en Yjgrun zullen vallen!

Dus wanneer je de andere verhalen van Aquilon leest, over hoe “geweldig” de elwë of de magische hums of de groenkonten wel zijn, weet dan dat de dwergen iedereen mores leren!



PS: SINDS WANEER HEEFT OGON HEEFT RODE ELFEN?!

